

Exercices – Langage JavaScript

JavaScript est un langage de programmation qui apporte de l'interactivité à vos pages Web. Le code JavaScript peut être intégré directement dans le code HTML (balise `<script>`). C'est votre navigateur Web (donc côté client) qui est chargé d'interpréter le code JavaScript.

Exercice 1. Tester le code suivant (fichier *bonjour.html*) :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Une page Web en HTML5 avec du JavaScript</title>
  </head>

  <body>
    <h1>Une page Web en HTML5 avec du JavaScript</h1>
    <p>Bonjour !</p>

    <script type="text/javascript">
      // code JavaScript
      var Maintenant = new Date();
      var Heure = Maintenant.getHours();
      var Minute = Maintenant.getMinutes();
      var Seconde = Maintenant.getSeconds();
      document.write("<p>Heure courante "+Heure+"."+Minute+"."+Seconde+"</p>");
    </script>
  </body>
</html>
```

Exercice 2. Modifier le code JavaScript précédent de manière à afficher l'heure au format HH:MM:SS (fichier *bonjour2.html*).

Par exemple : 09:16:04 (au lieu de 9:16:4)

Exercice 3. A partir de la page *bonjour2.html* :

Créer une page *date_js.html* qui affiche la date courante (par exemple : 17/12/2027).

Bibliographie : JavaScript Date Methods

http://www.w3schools.com/js/js_date_methods.asp

Exercice 4. Créer une page *date2_js.html* qui affiche "Joyeux anniversaire !" le jour de votre anniversaire.

Exercice 5. Créer une page *date3_js.html* qui affiche la date courante ainsi que le nom du jour (par exemple : Mardi 23/1/2018).

On utilisera la méthode `getDay()` qui retourne 0 le dimanche, 1 le lundi, etc.

Exercice 6. Reprendre la page *bonjour2.html*, et faire en sorte d'actualiser l'heure toutes les secondes (fichier *bonjour3.html*).

On pourra utiliser la méthode `setInterval()`

https://www.w3schools.com/jsref/met_win_setinterval.asp

On utilisera la méthode `document.getElementById()` au lieu de la méthode `document.write()`

Exemple à tester :

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Bonjour";
</script>
```

Exercice 7. Compte à rebours

Créer une page *rebours.html* qui affiche un compte à rebours 10, 9, 8 ... , 1 , 0 (avec un intervalle d'une seconde).

On utilisera la méthode `clearInterval()`

https://www.w3schools.com/jsref/met_win_clearinterval.asp

Exercice 8. Compléter la page *rebours.html* (*rebours2.html*) avec un bouton Start.